SKU
SWISS KARATEDO UNION

SKU PROMO TOUR

10.2026

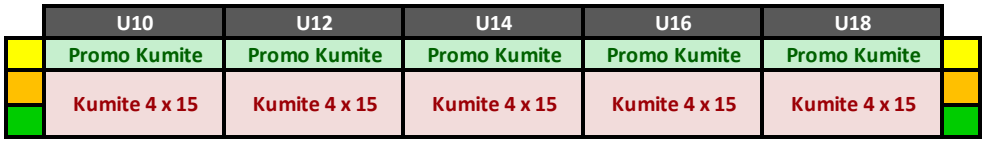
ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Anmeldung	Alle Informationen und Anmeldungen direkt auf www.sportdata.org.
Auskunft	longagna@infomaniak.ch / 078 817 20 93
Startgebühren	CHF 30.- pro Teilnahme Einzel (1) CHF 40.- pro Team (1) Keine Rückerstattung bei Nichterscheinen! Zahlung auf das Konto des Vereins vor Beginn des Turniers.
Zeitplan	09:00-10:00: Schiedsrichterkurs 10:30: Start der Wettkämpfe Der Organisator behält es sich vor, Kategorien bis zu 30 Minuten früher als im Zeitplan angegebenen zu starten.
Schiedsrichter/innen	Jeder Club muss mindestens 1 Schiedsrichter pro Tag stellen. Mindestanforderung: 3. Kyu und 16 Jahre alt Die Teilnahme am Schiedsrichterkurs ist obligatorisch, um richten zu können. Tenue: Schwarze Schuhe, graue Hose, weisses Hemd, dunkelblaue Jacke & Pfeife (1) Nach dem letzten SKU-Turnier des Jahres, überweist die SKU den Clubs eine Pauschale von CHF 5.- pro Anmeldung, falls ein Schiedsrichter den ganzen Tag vor Ort ist oder CHF 10.- pro Anmeldung, falls 2 Schiedsrichter (bis 19 Anmeldungen) bzw. 3 Schiedsrichter (ab 20 Anmeldungen) den ganzen Tag vor Ort sind. Anmeldung zur Prüfung per E-Mail an hakan.guelduer@hotmail.com
Coaches	Obligatorisches Coach Meeting um 10:00 Uhr
Trostrunde	Automatisches Trostrundensystem Teilnehmende kommen in die Trostrunde, wenn sie ihre erste Begegnung verlieren. Sie werden in den Turnierbaum der Trostrunde übertragen. Dies garantiert allen Teilnehmenden mindestens zwei Begegnungen. Podest und Medaillen für die ersten vier der Haupttabelle (Halbfinalisten) Diplome für die ersten vier der Trostrunde (werden am Ende der Kategorie verteilt)
Versicherung	Teilnehmende müssen sich selbst gegen Unfälle versichern. Der Organisator lehnt bei Unfällen jegliche Verantwortung ab.

KUMITE VIDEOS

Promo Kumite	https://youtu.be/qJcXZWUQ3mk
Kumite 4 x 15	https://youtu.be/02Ee6RCLNn4

WETTKAMPFKATEGORIEN

Kumite-Kategorien	
Kata-Kategorien	Kategorien U10 – U12 – U14 – U16 – U18 Gelb- bis Grüngurt

REGLEMENT KATA EINZEL

Kata-Liste SKU	**SHOTOKAN-RYU**: Heian Shodan, Heian Nidan, Heian Sandan, Heian Yondan, Heian Godan **GOJU-RYU**: Taikyoku Jodan, Taikyoku Chudan, Gekisai Dai Ichi, Gekisai Dai Ni, Saifa **SHITO-RYU**: Pinan Shodan, Pinan Nidan, Pinan Sandan, Pinan Yondan, Pinan Godan
Gelb	Bei Ausscheidungsrunden (K.O.-System) oder im Round-Robin-System: • Es dürfen ausschliesslich Katas der SKU-Liste gezeigt werden. • Es ist erlaubt, in jeder Runde die gleiche Kata zu zeigen. Freie Katawahl im Finale der Haupttabelle und der Trostrunde
Orange/verte	Bei Ausscheidungsrunden (K.O.-Tabellen) oder im Round-Robin-System: • Es dürfen ausschliesslich Katas der SKU-Liste gezeigt werden. • Es müssen mindestens zwei Katas abwechselnd gezeigt werden. Freie Katawahl im Finale der Haupttabelle und der Trostrunde
Ablauf	Die Kinder zeigen die Kata gleichzeitig, ausser in den Finalrunden.
Ungültige Kata	Wird eine ungültige Kate vorgezeigt (zum Beispiel eine höhere Kata vor dem Finale), führt dies automatisch zu einer Disqualifikation.

REGLEMENT TEAM KATA

Mixtes	K.O.-System ohne Trostrunde Teams dürfen zur Vervollständigung mit jüngeren Mitgliedern ergänzt werden. Es müssen mindestens zwei Katas abwechselnd gezeigt werden. Freie Katawahl im Finale, keine Bunkai Kategorien: U10 / U12 / U14 / U16-U18 (Anpassungen aufgrund der Anmeldungen vorbehalten) Ausschliesslich für Teilnehmende mit Gelb-, Orange- und Grüngürtel

REGLEMENT PROMO KUMITE

Promo Kumite	Die Kinder starten aus «Kamae». Sie dürfen selbst entscheiden, welche Seite vorne ist. **AKA greift an (AKA TORI & AO UKE):** 1. ”AKA HAJIME”: AKA greift mit einer Fausttechnik an. 2. “TSUZUKETE HAJIME”: AKA wiederholt den Angriff (ohne Finten o.ä.) und AO versucht, diesen abzuwehren und zu kontern. 3. “AKA HAJIME”: AKA greift mit einer Beintechnik an. 4. “TSUZUKETE HAJIME”: AKA wiederholt den Angriff (ohne Finten o.ä.) und AO versucht, diesen abzuwehren und zu kontern. **Gleicher Ablauf mit umgekehrten Rollen (AO greift an; AKA UKE & AO TORI)** **Bemerkungen:** • TORI muss jeweils zweimal den gleichen Angriff durchführen: gleiche Fortbewegung, gleiche Geschwindigkeit, gleiche Technik • TORI darf vor dem Angriff die Seite seiner Deckung wechseln, aber UKE nicht. • Im ersten Anlauf darf TORI sich bewegen, um eine gute Distanz und die nötige Lockerheit zu finden. UKE bleibt am Ort. • Im zweiten Anlauf dürfen TORI und UKE sich bewegen, aber UKE darf die Seite der Deckung nicht wechseln. • Gültige Fausttechniken werden mit YUKO (1 Punkt) und Beintechniken mit WAZA-ARI (2 Punkten) bewertet. • TORI muss frontal angreifen. • Die Kinder dürfen sich für den (Gegen-)Angriff frei bewegen, aber es darf nur eine Technik “aufs Ziel” erfolgen (keine Mehrfachtechniken). • Die Deckung muss neutral sein, nicht geschlossen, aber auch nicht offen. Entscheidung: Im Falle eines Punktegleichstandes wird der Sieg durch HANTEI ermittelt.
Schutzausrüstung	Rote bzw. blaue Faustschoner

REGLEMENT KUMITE 4 x 15

Kumite 4 x 15	Jede Phase dauert 15 Sekunden. • Phase 1: AKA greift an; AO steht still mit neutraler Deckung. • Phase 2: AO greift an; AKA steht still mit neutraler Deckung. • Phase 3: AKA greift an; AO blockt und kontert. (AKA wird für seine Angriffe und AO für seine Gegenangriffe beurteilt) • Phase 4: AO greift an; AKA blockt und kontert. (AO wird für seine Angriffe und AKA für seine Gegenangriffe beurteilt) Entscheidung per HANTEI am Ende des Kampfs.
Schutzausrüstung	Rote bzw. blaue Faust- und Fussschoner & Zahnschutz Ab U16: Brustschutz für Mädchen